

# SILCOLOR O

## Silikonová omítkovina drásaná se zrnem

- Použití:** SILCOLOR O je silikonová dekorativní omítkovina mnichovského typu určená pro finální úpravu omítek, betonových panelů, zateplovacích systémů, sádkartonových povrchů a jiných lehčených stavebních materiálů. Je vkusnou a elegantní úpravou stavebních konstrukcí, která je vysoce hydrofobní a zůstává dlouho čistá. Podle tahů stěrkou lze docílit různých dekorativních efektů. Vyrábí se s velikostí zrna 2 mm.
- Schválení:** Výrobek splňuje požadavky zákona č.22/1997 Sb. ve znění pozdějších předpisů. Na výrobek bylo vydáno prohlášení o shodě.
- Složení:** Směs pigmentů, plniv a kameniv dispergovaných v silikonové emulzi s přísadami akrylátové disperze a aditiv..
- Odstín:** Vyrábí se v nenormalizovaném bílém odstínu. Barevné odstíny lze připravit podle firemního vzorkovníku v sídle firmy nebo u obchodních partnerů vybavených tónovacími stroji. Varianta se zrnem 2 mm se vyrábí i bázi C určené pro tónování tmavých odstínů.
- Parametry nátěrové hmoty :** obsah netěkavých složek min. 80 % ,  
měrná hmotnost cca 1900 kg/ m3.
- Parametry zaschlého nátěru :** nasákavost 0,04 kg/m2.h0,5  
difúzní odpor 0,25 m,  
přídržnost k betonu 0,9 MPa.
- Příprava povrchu:** Povrch musí být soudržný, čistý, bez biologického napadení a obsahu solí. Podklad musíme zbavit všech železných předmětů a rezavých skvrn v podkladu nebo je vhodně sanovat izolačním nátěrem.
- kontaktní zateplovací systémy** – vrchní armovaná stěrka musí být vyztužená (cca 2-3 dny při tl. 3mm),
  - nové omítky** musí být vyztužené, neboť nanášené omítkoviny výrazně zpomalí proces karbonatce,
  - staré omítky** musí být soudržné, všechny nepřilnavé části se musí odstranit, omýt tlakovou vodou s přísadami saponátu a povrch vyspravit,
  - dřevotřískové, dřevotřískové a sádkartonové desky** je nutné zbavit prachu a volných částí.
- Před aplikací omítkoviny povrch fasády opatříme základním penetračním nátěrem v odstínu omítkoviny SCH 09. 0100 - PENESIL O.
- Aplikace:** SILCOLOR O se nanáší po úplném zaschnutí základního penetračního nátěru cca po 8 až 24 hod. (podle povětrnosti) nerezovou stěrkou v jedné vrstvě o síle cca 2 mm (dle velikosti zrna). Po krátkém zavazutí (cca 2 - 20 min. dle teploty a vlhkosti vzduchu) jsou pomocí pěnového nebo plastového hladítka vytvořeny charakteristické dekorační rýhy požadovaným směrem. Doba schnutí při teplotě 23°C a relativní vlhkosti vzduchu 65 % je podle tl. oušky 36 až 48 hodin (při 5 - 80C a vysoké vlhkosti vzduchu až 72 hodin).
- Aplikační rozmezí teplot pro nanášení je 5 – 25°C. P ři aplikaci chránit natírané plochy před slunečním svitem a do zaschnutí před deštěm!**
- Způsob nanášení :** nerez. stěrkou.
- Spotřeba:** dle velikosti zrna: 2,6 – 3 kg/m2.
- Ředění:** Omítkovina má viskozitu seřízenou pro práci uvedeným nářadím.
- Údržba:** Všechny pomůcky po práci omýt vodou a při pracovních přestávkách chránit proti zaschnutí.
- Hygiena a bezpečnost práce:** Výrobek není chemicky nebezpečným přípravkem ve smyslu zákona č. 356/2003 Sb. ve znění pozdějších předpisů. Může však mít dráždivé účinky především na oči, méně na pokožku. Nelze vyloučit vznik alergie. Při práci nejíst, nepít, nekouřit. Před pracovní přestávkou a po práci omýt ruce vodou a ošetřit reparačním krémem. Uchovávat mimo dosah dětí. Zamezte styku s očima. Používejte vhodný ochranný oděv a ochranné rukavice.
- První pomoc:** Při náhodném požití vypláchnout ústa vodou a vypít asi 0,5 l vody, nevyvolávat zvracení, vyhledat lékařskou pomoc. Při zasažení očí vymývat rozevřené oči 10 – 15 minut vodou, vyhledat lékařskou pomoc. Při zasažení kůže sejmout kontaminovaný oděv a kůži umýt vodou a mýdlem.
- Požárně technická charakteristika:** Výrobek není hořlavá kapalina ve smyslu ČSN 650201.
- Skladování:** Skladovat lze v původních neotevřených obalech během 1.-12. měsíce od data výroby při teplotě 5-30°C. B egem 13.-24. měsíce od data výroby při teplotách 5-10°C. Maximální skladovatelnost 24 měsíců. **VÝROBEK NESMÍ ZMRZNOUT.**
- Přeprava:** Přepravovat pouze při teplotách od +5°C do +35°C.
- Balení:** 25 kg.